

**УТВЕРЖДЕНО**

**Генеральный директор  
ООО «Хоккейная Медиа Лига»**

**СОГЛАСОВАНО**

**Президент региональной  
общественной организации  
Федерации хоккея г. Москвы**

\_\_\_\_\_

**Мусаев Б.А.**

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024г.

**М.П.**

\_\_\_\_\_

**Николишин А.В**

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024г.

**М.П.**

**Медийная хоккейная лига**

---

## **РЕГЛАМЕНТ**

---

**Время и место проведения чемпионата:**

Время проведения: с 25 февраля по 14 апреля 2024 года.

Место проведения: Ледовый дворец «Кристалл», Каток «Парк Патриот».

Формат игры: 2 периода по 20 минут чистого времени с заливкой между периодами.

Возраст участников от 18 до 70 лет

**Формирование дивизиона:**

Количество команд в дивизионе: 8 команд.

## **Формула проведения Турнира - Регулярный этап:**

- Регулярный этап – 1 круг, 7 игр.
- По итогам Регулярного этапа 4 лучшие команды по итогам регулярного сезона участвуют в Финальном этапе Турнира, который проводится по системе плей-офф.

## **Формула проведения Турнира - Плей-офф:**

- Матчи плей-офф проходят по системе до одной победы
- Пары полуфиналов формируются по принципу 1 место с 4 местом, 2 место с 3 местом по итогам регулярного чемпионата.
- Победители полуфинальных матчей встречаются в финале, проигравшие в полуфинальных матчах играют в матче за 3-е место

## **Основные правила:**

- Если вратарь, накрывает шайбу ловушкой у ворот в своей зоне, то он должен её вернуть в игру, не позднее чем через 5 секунд. В этом случае, первым ее должен коснуться игрок защищающейся команды, и только после этого игрок атакующей команды может вступать в ее отбор.
- Если шайба под вратарем либо между щитками вратаря, то производится остановка игры и вбрасывание шайбы в зоне защиты.
- В случае если судья фиксирует положение вне игры у атакующей команды, то ее игроки должны оставить шайбу и выйти из зоны соперника без остановки игры.
- В случае если шайба вылетает с площадки и попадает в заградительную сетку и падает обратно на лед - игра продолжается.
- В случае если шайба вылетает с площадки и застревает в заградительной сетке или вылетает за борт, то производится остановка игры и назначается вбрасывание в ближайшей точке вбрасывания.
- Пробросы шайбы не фиксируются.
- Если атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем и против данного хоккеиста применяется запрещенный прием сзади либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается штрафной бросок. Во всех остальных случаях назначается удаление – Малый штраф – 1 минута.
- При реализации численного большинства одной из команд, время удаленного игрока не сгорает.
- Силовые приёмы запрещены.
- Рукопашные единоборства между игроками возможны только в шлемах и крагах.

- Если матч закончился с ничейным результатом, то Главный судья матча назначает серию буллитов. Перед каждой парой бросков Главный судья подбрасывает монету, если выпадает орел, то команды выполняют классическую серию буллитов. Если выпадает решка - то игроки исполняют пенальти.
- Пенальти – шайба устанавливается между кругами точек вбрасывания по центру ворот и игроки с места бросают по воротам. Вратарь при этом остается в площади ворот (Если после серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды теми же или новыми хоккеистами до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же хоккеистом команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, выполняла броски последней. Матч завершится, как только поединок между двумя хоккеистами закончится победным результатом).
- Серия буллитов состоит из 3-х бросков. Если после серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды теми же или новыми хоккеистами до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же хоккеистом команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из 3-х бросков, определяющих победителя, выполняла броски последней. Матч завершится, как только поединок между двумя хоккеистами закончится победным результатом.
- В серии буллитов могут принимать участие все хоккеисты, кроме игроков со статусом «ПРО».
- Каждая команда может взять один тайм-аут в каждом периоде. Всего два за игру.
- После взятого тайм-аута вбрасывание производится в зоне соперника.
- Запрещается брать тайм-аут сразу после тайм-аута соперника.
- Если 1-ый период закончился, и одна из команд имеет численное преимущество, то вбрасывание в начале 2-го периода, производится в зоне команды, играющей в меньшинстве.
- Каждая команда может взять один Запрос тренера в каждом периоде. Всего два за игру. Если Запрос тренера не подтверждается, то команда наказывается малым скамеечным штрафом 1 минута. Запрос тренера регламентируется Руководством по судейству профессиональных лиг.
- Судейство матчей осуществляется в соответствии с Руководством по судейству профессиональных лиг.

**Оранжевая шайба:** Один раз за игру, каждая команда может запросить у главных судей оранжевую шайбу. Оранжевая шайба может находиться в игре только 2 минуты чистого времени. По истечении этого времени, игра должна остановиться, и судьи должны заменить желтую шайбу на черную. Гол, заброшенной желтой шайбой считается за 2 гола.

**Количество игроков в заявке:** Минимальное количество игроков – 10 полевых игроков, 1 вратарь.

### **Статус игроков:**

#### **«МЕДИА»**

– игрок, имеющий медийную активность, но при этом не имевший /имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг.

#### **«МЕДИА ПРО»**

– игрок, имеющий медийную активность, но при этом имевший/имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. Отсутствие медийной активности может быть компенсировано звездным статусом чемпиона НХЛ (обладатель Кубка Стенли), Олимпийских игр или Чемпионата Мира.

#### **«ПРО»**

– игрок, не имеющий медийной активности, но при этом имевший/имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. Данный статус игрока имеет запрет на забивание голов.

#### **«НЕЙТРАЛЬНЫЙ»**

– игрок, не подходящий не под один из вышеперечисленных статусов.

## **«ВРАТАРЬ»**

– игрок с любой медийной активностью, но при этом не имевший /имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг.

Статусы игроков первично присваиваются командами при подаче заявок и могут быть изменены организаторами до начала старта Лиги или по ходу её проведения.

### **Условия допуска по одновременному нахождению на площадке:**

- Одновременно на площадке должно находиться не менее трёх игроков со статусом «МЕДИА».
- На площадке не должно находиться более одного игрока со статусом «МЕДИА ПРО».
- На площадке не должно находиться более одного игрока со статусом «ПРО».
- При игре в меньшинстве на площадке должно находиться не менее двух игроков со статусом «МЕДИА».
- В случае если команда нарушила статусное содержание состава на площадке, то она наказывается малым скамеечным штрафом – 1 минута.
- Если у команды удаляется игрок со статусом «ПРО», то на площадке одновременно могут находиться – 3 игрока со статусом «МЕДИА» и 1 игрок со статусом «МЕДИА ПРО» или «НЕЙТРАЛЬНЫЙ».
- Если у команды удаляется игрок со статусом «МЕДИА ПРО», то на площадке одновременно могут находиться – 3 игрока со статусом «МЕДИА» и 1 игрок со статусом «ПРО».
- Игроки со статусом «НЕЙТРАЛЬНЫЙ» могут выходить на лед только вместо игроков со статусом «ПРО» и «МЕДИА ПРО».

### **Заявка команды:**

- Заявки команд составляются по форме Организаторов и принимаются до 12 февраля 2024 года.
- Дозаявка и отзаявка игроков осуществляется с 26 февраля по 21 марта.

### **Минимальная заявка команды на игру:**

- «МЕДИА» - 6 игроков;
- «МЕДИА ПРО» - 2 игрока;
- «ПРО» - 2 игрока;
- «Вратарь» - 1 игрок.

### **Статусное содержание состава в матчах с командой «Hockey Brothers»:**

В матчах против команды «Hockey Brothers» действует трафарет на статусное содержание игроков на льду:

«МЕДИА» - не менее 2-х игроков;

«МЕДИА ПРО» - не более 2-х игроков;

«ПРО» - не более 2-х игроков;

«НЕЙТРАЛЬНЫЙ» - не более 2-х игроков;

Допускается участие в матче вратаря, имевшего профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг с момента истечения которого прошло 5 и более лет.

### **Статусное содержание состава в матчах с командой «NBSK»:**

В матчах против команды «NBSK» действует трафарет на статусное содержание игроков на льду:

«МЕДИА» - не менее 2-х игроков;

«МЕДИА ПРО» - не более 2-х игроков;

«ПРО» - не более 2-х игроков;

«НЕЙТРАЛЬНЫЙ» - не более 2-х игроков;

### **Статусное содержание состава в матчах команд «Hockey Brothers» и «NBSK»:**

В матчах против команды «Hockey Brothers» для команды «NBSK» действует трафарет на статусное содержание игроков на льду:

«МЕДИА» - не менее 3-х игроков;

«МЕДИА ПРО» - не более одного игрока;

«ПРО» - не более одного игрока;

«НЕЙТРАЛЬНЫЙ» - одного игрока;

Допускается участие в матче вратаря, имевшего профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг с момента истечения которого прошло 5 и более лет.

**К участию в матчах Регулярного этапа и серии игр плей-офф не допускаются игроки и команды по следующим основаниям:**

- Отсутствие в заявочных документах фотографии игрока;
- Отсутствие игровой майки и гамашей единого командного образца;
- Отсутствие шорт одной цветовой гаммы;
- Отсутствие шлемов одного цвета;
- Отсутствие на игровой майке шеврона спонсоров Лиги;
- Отсутствие медицинской справки и страховки игрока;
- Отсутствие защиты лица, визора или защитной маски на шлеме игрока и вратаря.

**Дисквалификация:**

- Оглашение результатов заседания СДК (Спортивно-дисциплинарного комитета) будет проходить в формате открытой пресс-конференции. Наказание за Большие штрафы будет выбираться вслепую, путем вращения «Колеса Фортуны».

**Состав судейской бригады:**

- В Регулярном этапе: 2 главных судьи, 2 линейных судьи, судья информатор, судья секретарь, 2 судьи при оштрафованных игроках;
- В серии игр Плей-офф: 2 главных судьи, 2 линейных судьи, судья информатор, судья секретарь, 2 судьи при оштрафованных игроках;

