



Медийная хоккейная лига

СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ

Время и место проведения чемпионата:

Время проведения: с 14 июля по 31 августа 2024 года.

Место проведения: ЦСКА Арена

Формат игры: 2 периода по 20 минут чистого времени с заливкой между периодами. По усмотрению организаторов, внутри каждого периода при остановке игры будет осуществляться рекламно-коммерческий тайм-аут продолжительностью 120 секунд.

Возраст участников от 18 до 70 лет

Участники лиги:

1. **Hockey Brothers**
2. **Rocket Team**
3. **ХК 10**
4. **NBSK**
5. **AV Soft**
6. **Чисто Питер**
7. **Звезда России**
8. **Tru Fighters**
9. **X17**

Жеребьёвка:

Команды из первой корзины (Hockey Brothers, Rocket Team и ХК 10) путем «слепой» жеребьёвки распределяют слоты 1, 2 и 3. Команды из второй корзины (NBSK, AV Soft и Чисто Питер) путем «слепой» жеребьёвки распределяют слоты 4, 5 и 6. Команды из третьей корзины (Звезда России, Tru Fighters и X17) путем «слепой» жеребьёвки распределяют слоты 7, 8 и 9.

Формула проведения - Групповой этап:

Групповой этап состоит из шести игровых туров.

Каждый игровой тур состоит из трёх классических игр, в которой принимает участие 6 команд и одной игры в формате «Карусель 3х3» для трёх оставшихся команд.

В рамках группового этапа каждая команда сыграет 4 матча и примет участие в двух встречах в формате «Карусель 3х3». Каждая команда сыграет матч с каждым соперником из своей корзины, а также с одним соперником из двух оставшихся корзин, который будет определен в результате «слепой» жеребьевки.

Сетка формирования пар регулярного этапа по итогам «слепой» жеребьевки:

Первый тур:

Матчи между командами 1-4, 2-5, 3-6; «Карусель 3х3» для команд 7-8-9;

Второй тур:

Матчи между командами 1-7, 2-8, 3-9; «Карусель 3х3» для команд 4-5-6;

Третий тур:

Матчи между командами 4-7, 5-8, 6-9; «Карусель 3х3» для команд 1-2-3;

Четвертый тур:

Матчи между командами 1-2, 4-5, 7-8; «Карусель 3х3» для команд 3-6-9;

Пятый тур:

Матчи между командами 1-3, 4-6, 7-9; «Карусель 3х3» для команд 2-5-8;

Шестой тур:

Матчи между командами 2-3, 5-6, 9-8; «Карусель 3х3» для команд 1-4-7.

«Карусель 3х3».

Формат матча сразу для трёх команд, две из которых находятся на площадке, а третья в режиме ожидания. На площадке должны присутствовать три полевых игрока и вратарь. Матч состоит из двух периодов по 12 мини-матчей по 120 секунд чистого игрового времени или же до первой заброшенной шайбы (правило золотого гола). Победившая команда остается на площадке, проигравшая отправляется в режим ожидания и вместо нее выходит третья команда и так далее во всех остальных мини-матчах. В случае, если за время, отведенное на мини-матч не будет заброшено ни одной шайбы, площадку покидает участник предыдущего мини-матча. При ничьей в первом мини-матче на площадке остается победитель жеребьевки перед стартом матча.

Команда, забившая наибольшее количество шайб в матче, получает два очка в турнирную таблицу. Команда со вторым результатом по заброшенным шайбам получает одно очко в турнирную таблицу. Команда с наименьшим количеством заброшенных шайб очков не получает.

В случае равенства заброшенных шайб у двух команд назначается серия дуэлитов по классическим правилам Лиги. В случае равенства заброшенных шайб у трёх команд игра продолжается до первой заброшенной шайбы в том же игровом порядке на

момент последнего мини-матча. После определения победителя две оставшиеся команды распределяют второе место в серии дуэлитов.

В первом игровом периоде принимать участие в мини-матчах могут только игроки со статусами «МЕДИА» и «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ», за исключением игроков «МЕДИА», имевших /имеющих профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. На площадке должно находиться не менее одного игрока со статусом «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ».

Между периодами производится пауза 15 минут для заливки льда. Перед вторым периодом производится раскатка продолжительностью 5 минут. Во втором игровом периоде ограничений по статусам нет. Запрет на забрасывания шайб игроками со статусом «ПРО» в данном формате не действует.

В «Карусели 3х3» действуют основные правила лиги, за исключением следующих моментов:

- Любое нарушение правил наказывается штрафным броском с догоняющими;
- Во время штрафного броска с догоняющими все игроки, кроме игрока, исполняющего бросок, должны находиться за пределами средней зоны и могут начинать движение только после пересечения шайбы синей линии в зоне атаки. В случае, если игрок не забивает, шайба остается в игре и мини-матч продолжается. Счетчик времени запускается с момента броска.
- Правило «Вне игры» отсутствует;
- Оранжевая шайба действует в соответствии с основными правилами, при этом команда обязана запросить оранжевую шайбу до старта мини-матча;
- Участники первого мини-матча определяются броском от линии ворот. Пару в первом мини-матче составляют участники, чья попытка окажется ближе к центральной линии;
- Тайм-ауты отсутствуют;
- На каждый период команда может заявить не менее четырёх и не более восьми игроков.

За каждую победу в основное время матча команда получает 3 очка. За каждую победу в «Карусели 3х3» и по итогам серии послематчевых «Дуэлитов» команда получает 2 очка. За второе место в каждой «Карусели 3х3» и за поражение по итогам послематчевых «Дуэлитов» команда получает 1 очко. Команды, проигравшие в «Карусели 3х3» и в основное время матчей, очков не получают.

В случае равенства очков у двух или нескольких команд по итогам группового этапа рассматриваются следующие показатели:

1. Количество выигранных матчей
2. Разница заброшенных и пропущенных шайб без учета формата «Карусель 3х3»
3. Количество заброшенных шайб с учетом формата «Карусель 3х3»
4. Количество выигранных челленджей

Формула проведения – Плей-офф:

- По итогам группового этапа две лучшие команды напрямую выходят в полуфинал турнира
- Команды занявшие места с третьего по шестое выходят в стадию Плэй-ин и формируют две игровые пары по принципу: третье место против шестого и четвертое против пятого;
- Победители стадии Плэй-ин выходят в полуфинал и составляют пары по принципу: первое место по итогам регулярного сезона против победителей пары четвертой и пятой команд, второе место по итогам регулярного сезона против победителей пары третьей и шестой команд
- Победители полуфиналов сыграют в финале и сразятся за главный приз, проигравшие полуфиналов сыграют в матче за третье место.

Календарь:

4 июля – Медийный комитет
8 июля – Жеребьевка команд
1 тур – 14 июля (воскресенье)
2 тур – 21 июля (воскресенье)
3 тур – 28 июля (воскресенье)
4 тур – 4 августа (воскресенье)
5 тур – 10 августа (суббота)
6 тур – 18 августа (воскресенье)
Плэй-ин – 22 августа (четверг)
Полуфиналы – 24 августа (суббота)
Финал и матч за 3-е место – 31 августа (суббота)

Время начала матчей в групповом этапе*:

13-00 – первый матч
15-30 – второй матч
18-00 – третий матч («Карусель 3х3»)
20-00 – четвертый матч

Время начала матчей Плэй-ин*:

19-00 – первый матч
20-30 – второй матч

Время начала матчей Плэй-офф*:

16-00 – первый матч
19-00 – второй матч

*Организатор оставляет право изменять время игр на свое усмотрение.

Основные правила:

- Если вратарь, накрывает шайбу ловушкой у ворот в своей зоне, то он должен её вернуть в игру, не позднее чем через 5 секунд. В этом случае, первым ее должен коснуться игрок защищающейся команды, и только после этого игрок атакующей команды может вступать в ее отбор. При этом игроки атакующей команды не должны препятствовать вводу шайбы, в противном случае назначается вбрасывание в зоне атакующей команды. В случае, если вратарь долго не вводит шайбу в игру или полевой игрок не стремится завладеть шайбой, судья вправе назначить малый скамеечный штраф за затяжку времени игры. Если игрок атакующей команды касается шайбы первым, назначается вбрасывание в зоне атакующей команды.
- Если шайба под вратарем, либо между щитками, либо прижата к телу, то производится остановка игры и вбрасывание шайбы в зоне защиты.
- В случае если шайба вылетает с площадки, попадает в заградительную сетку и падает обратно на лед - игра продолжается.
- В случае если шайба вылетает с площадки и застревает в заградительной сетке или вылетает за борт, то производится остановка игры и назначается вбрасывание в ближайшей точке вбрасывания.
- В случае если игрок в своей зоне выбрасывает шайбу, и она застревает в заградительной сетке назначается малый скамеечный штраф за задержка игры / выброс или выбивание шайбы из игры.
- Пробросы шайбы не фиксируются.
- Если атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем и против данного хоккеиста применяется запрещенный прием сзади либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается штрафной бросок. Во всех остальных случаях нарушений правил назначается удаление – Малый штраф – 1 минута.
- При реализации численного большинства одной из команд, время удаленного игрока не сгорает.
- Силовые приёмы запрещены.
- Рукопашные единоборства между игроками возможны только в шлемах и крагах.
- Если матч закончился с ничейным результатом, то Главный судья матча назначает серию «дуэлитов». Перед каждой парой бросков Главный судья подбрасывает фишку, если выпадает черная сторона, то команды выполняют классическую серию буллитов. Если выпадает оранжевая сторона - то игроки исполняют дуэль.

- Дуэль – Игра в формате 1 на 1 с вратарями в воротах. Дуэль длится 1 минуту чистого игрового времени, либо до первой забитой шайбы. В случае нарушения правил во время дуэли назначается буллит.
- Серия «дуэлитов» состоит из 3-х встреч. Если после серии, состоящей из 3-х встреч, определяющих победителя, сохраняется ничейный результат, то выполняются «дуэлиты» по одному от каждой команды теми же или новыми хоккеистами до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же хоккеистом команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из 3-х «дуэлитов», определяющих победителя, выполняла броски последней. Матч завершится, как только поединок между двумя хоккеистами закончится победным результатом.
- В серии «дуэлитов» могут принимать участие все хоккеисты, кроме игроков со статусом «ПРО».
- Каждая команда может взять один тайм-аут в каждом периоде. Всего два за игру.
- Команды могут взять тайм-аут без остановки игры, в случае если игрок находится на своей половине поля и не под давлением соперника. Для этого игрок с шайбой должен сигнализировать судье матча характерным жестом, обозначающим тайм-аут.
- После взятого тайм-аута вбрасывание производится в зоне соперника, за исключением случаев, когда тайм-аут берется сразу после удаления в своей команде.
- Запрещается брать тайм-аут сразу после тайм-аута соперника, до стартового вбрасывания и перед вторым периодом.
- Если 1-ый период закончился, и одна из команд имеет численное преимущество, то вбрасывание в начале 2-го периода, производится в зоне команды, играющей в меньшинстве.
- Каждая команда может взять один Запрос тренера (Челлендж) в каждом периоде. Всего два за игру. Если Челлендж не подтверждается, то команда наказывается малым скамеечным штрафом 1 минута.
- Между периодами команды не меняются воротами.
- Судейство матчей осуществляется в соответствии с Руководством по судейству профессиональных лиг.

Оранжевая шайба:

Один раз за игру, каждая команда может запросить у главных судей оранжевую шайбу. Оранжевая шайба может находиться в игре только 2 минуты чистого времени. Гол, заброшенной оранжевой шайбой считается за 2 гола. По истечении этого времени, шайба продолжает оставаться активной до первой остановки игры.

В случае, если команда берет оранжевую шайбу и забивает гол за отведенное время, действие такой шайбы заканчивается. В случае, если команда берет оранжевую шайбу и пропускает, она также считается за 2 гола, но ее действие продолжается либо до момента пока не забьет команда, применившая данный бонус, либо до истечения отведенного времени.

Количество игроков в заявке и правило подачи заявки:

Минимальное количество игроков – 15 полевых игроков, 1 вратарь.

Заявки на матч подаются не позднее, чем за 3 часа до старта тура. В случае несвоевременной подачи заявки команда соперник получает право на запрос дополнительного большинства. Игроки не внесенную в заявку на матч не будут допущены.

Статусы игроков:

«МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ»

– игрок, имеющий медийную активность, но при этом не имевший /имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг, а также не проходивший обучение в Хоккейной школе в возрасте 10 лет и старше на момент начала игрового сезона (по состоянию на 1 сентября соответствующего календарного года).

«МЕДИА»

– игрок, имеющий медийную активность, но при этом не имевший /имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. Профессиональная карьера игрока может быть аннулирована по решению медийного комитета Лиги.

«МЕДИА ПРО»

– игрок, имеющий медийную активность, но при этом имевший/имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. Отсутствие медийной активности может быть компенсировано звездным статусом чемпиона НХЛ (обладатель Кубка Стенли), Олимпийских игр или Чемпионата Мира (на всех возрастных этапах), а также наличием контракта с клубом НХЛ в период с 2020 по 2024 годы.

«ПРО»

– игрок, не имеющий медийной активности, но при этом имевший/имеющий профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг. Данный статус игрока имеет запрет на забивание голов. В случае, если перед голом в забившей команде последнее касание шайбы осуществляет игрок со статусом «ПРО» такой гол не засчитывается. Также действует запрет на гол от игрока соперника или вратаря.

Игрок со статусом «ПРО» должен играть в шлеме, отличающемся по цвету от шлемов игроков других статусов. При этом все игроки «ПРО» в каждой команде должны быть в шлемах одного цвета.

«НЕЙТРАЛЬНЫЙ»

– игрок, не подходящий ни под один из вышеперечисленных статусов.

«ВРАТАРЬ»

– игрок с любой медийной активностью, но при этом не имевший / имеющий профессионального контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг.

ДЕВУШКИ

Всем девушкам, принимающим участие в лиге вне зависимости от спортивной биографии, присваивается статус «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ».

Статусы игроков первично присваиваются командами при подаче заявок и могут быть изменены организаторами до старта Лиги или по ходу её проведения.

Условия допуска по одновременному нахождению игроков на площадке:

ЗВЕНО «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЕЙ»

- Команды обязаны иметь на каждом матче звено, состоящее полностью из игроков статуса «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ»
- Данное звено обязательно выходит на площадку в начале каждого периода и после окончания коммерческого тайм-аута, а также дополнительно после остановки игры во временном промежутке между стартом периода и началом коммерческого тайм-аута
- Минимальное отведенное количество времени на площадке для звена «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЕЙ» составляет 70 секунд. По истечению этого времени игра продолжается до момента пока защищающаяся команда не получит контроль над шайбой, либо пока шайба не покинет зону атаки. Смена вратаря разрешена только на полевого игрока со статусом «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ».
- Звено «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЕЙ» сменяется после остановки игры судейской бригадой.
- Удаление игрока со статусом «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ» приравнивается к удалению игрока со статусом «МЕДИА» в последующих звеньях.

В остальное игровое время действуют следующие условия по одновременному нахождению игроков на площадке:

- Одновременно на площадке должно находиться не менее двух игроков со статусом «МЕДИА» или «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ».

- На площадке должно находиться не менее одного игрока со статусом «МЕДИА ПРО».
- На площадке должно находиться не менее одного игрока со статусом «ПРО».
- В случае если команда нарушила статусное содержание состава на площадке, то она наказывается малым скамеечным штрафом – 1 минута.
- Статусное содержание состава при игре в меньшинстве определяется с учетом следующего принципа: нахождение удаленного игрока на скамейке штрафников приравнивается к его нахождению на игровой площадке, за исключением штрафов, когда хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.
- Если команда меняет вратаря на шестого полевого игрока, то на площадку может выйти игрок с любым статусом.

Заявка команды:

- Заявки команд составляются по форме Организаторов и принимаются до 04 июля 2024 года.
- Максимальное количество людей в заявке каждой команды - 50 человек
- Дозаявка и отзаявка игроков осуществляется с 08 июля по 01 августа.
- Для участия в играх Плэй-офф полевым игрокам необходимо сыграть в групповом этапе не менее двух игр с учетом игр в формате «Карусель 3х3», вратарям не менее 1 игры.

Минимальная заявка команды на игру:

- «МЕДИА ЛЮБИТЕЛЬ» - 5 игроков
- «МЕДИА» - 4 игрока;
- «МЕДИА ПРО», «ПРО», «НЕЙНТРАЛЬНЫЙ» - 6 игроков;
- «Вратарь» - 1 игрок.

Статусное содержание состава в матчах с командой «Hockey Brothers»:

Допускается участие в матче вратаря, имевшего профессиональный контракт с командой НХЛ, КХЛ, ВХЛ, МХЛ или иных профессиональных лиг с момента истечения которого прошло 5 и более лет.

К участию в матчах Регулярного этапа и серии игр плей-офф не допускаются игроки и команды по следующим основаниям:

- Отсутствие в заявочных документах фотографии игрока;
- Отсутствие игровой майки и гамашей единого командного образца;

- Отсутствие шорт одной цветовой гаммы;
- Отсутствие шлемов одного цвета;
- Отсутствие на игровой майке шеврона логотипа Лиги;
- Отсутствие медицинской справки и страховки игрока;

Состав судейской бригады:

- В Регулярном этапе: 2 главных судьи, 2 линейных судьи, судья информатор, судья секретарь, 2 судьи при оштрафованных игроках;
- В серии игр Плей-офф: 2 главных судьи, 2 линейных судьи, судья информатор, судья секретарь, 2 судьи при оштрафованных игроках;