

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ПОПЕРЕЧНЫХ ТУРНИРОВ 4х4

Игра проходит на половине поля (граница по синей линии конечной зоны) в формате 4/4 + вратарь;

В турнирах по 2015 г.р. могут принимать участие мальчики 2015 и 2016, а также девочки, при этом разница в возрасте не должна превышать 2 года;

В турнире по 2016 г.р. могут принимать участие мальчики 2016 и 2017, а также девочки, при этом разница в возрасте не должна превышать 2 года

В турнире по 2017 г.р. могут принимать участие мальчики 2017 и 2018, а также девочки, при этом разница в возрасте не должна превышать 2 года

В турнире по 2018 г.р. могут принимать участие мальчики 2018 и 2019, а также девочки, при этом разница в возрасте не должна превышать 1 года.; вратари 2017 по согласованию с орг. комитетом

В турнире по 2019 г.р. могут принимать участие мальчики 2019 и 2020, девочки, при этом разница в возрасте не должна превышать 1 года, мальчики 4 квартала (октябрь, ноябрь, декабрь) 2018 г.р., а также вратари 2018. Не более 3х игроков старшего возраста в команде, при себе иметь копию свидетельства о рождении;

В рамках одного турнира команды не могут менять игроков между составами;

Длительность разминки перед матчем не более 5 минут, разминка команд проводится без шайб;

Игровое время турнира: 3 игры по 2 периода, период - 15 минут «грязного игрового времени», офсайды и пробросы не фиксируются, силовые приемы запрещены;

Перерыв между периодами 1 минута;

Смены проходят каждые 1,5 минуты по сигналу главного судьи матча;

После первого периода каждого матча команды меняются воротами

Определение победителя турнира:

- победа в основное время-2 очка;
- поражение в основное время-0 очков;
- ничья – буллиты (по 3 каждая команда) далее до победного буллита;
- победа по буллитам-2 очка;
- поражение по буллитам-1 очко;
- в случае равенства очков у 2-х и более команд, преимущество определяется в следующем порядке:
 - по наибольшему количеству очков во всех матчах турнира между командами, имеющими одинаковое количество очков;
 - по наибольшей разнице заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах между командами, имеющими одинаковое количество очков;
 - по наибольшей разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех проведенных матчах турнира;
 - по наибольшему количеству побед во всех проведенных матчах турнира;

- по наибольшему количеству шайб, заброшенных командой во всех проведенных матчах турнира.
- жребием

За любое нарушение назначается штрафной бросок. При нарушении хоккеистом правил игры в хоккей, судья останавливает матч свистком, объясняет причину остановки нарушившему игроку и назначает штрафной бросок;

Выполнение ШБ осуществляется любым игроком из звена, которое находилось на льду в момент нарушения;

В случае обоюдного штрафа команды доигрывают текущую смену в составе 3 на 3 без ШБ;

Вместо большого штрафа предусмотрено наложение двух штрафных бросков. Нарушивший игрок с поля не удаляется;

Движение в стиле «лакросс», при котором шайба поднимается на крюк клюшки и забрасывается в ворота, разрешается, при условии, что шайба не поднимается выше высоты плеча в любое время и в момент отрыва от крюка клюшки ее проносит не выше, чем перекладина ворот.

Движение типа «спин-о-рама», при котором игрок совершает поворот на 360 градусов по мере продвижения к воротам, НЕ допускается.

Вбрасывания производятся в центре игровой площадки в начале матча и периода, а также после взятия ворот, после выполнения ШБ, после остановок игры (когда вратарь прижимает шайбу) или при смене игрового состава;

В случае отсутствия вратаря команды на время начала матча команда играет в составе пяти полевых игроков. Ворота не опускаются;

Во время матча разрешается снимать вратаря и выпускать пятого полевого игрока;

Остановка времени игры осуществляется только в случае видео просмотра игрового момента. Разрешены запросы тренера команды на взятие ворот. Первоначальное решение главного судьи может быть отменено как ошибочное после видео просмотра. В случае, когда первоначальное решение главного судьи было верным, команде, взявшей запрос, назначается штрафной бросок. Главный судья матча в праве проводить видео повтор игрового момента без запроса тренера;

Каждая команда может взять 30 секундный перерыв (тайм-аут). Не больше одного раза за турнир;

В официальном протоколе матча (на официальном сайте лиги) фиксируются игровые номера игроков, которые: забросили шайбу в игровое время, отдали передачу, выполняют ШБ (исход), отразили ШБ;

Уборка и заливка льда между турами не проводится.

По окончании турнира, в случае равного кол-ва очков у лучших игроков турнира (лучший бомбардир, снайпер, ассистент турнира) победитель определяется путем жеребьевки между этими игроками.

Лучший вратарь турнира выбирается по показателю Коэффициент надежности (КН) - это количество пропущенных шайб за 60 минут игры, при учете что этот вратарь сыграл не менее 50% игрового времени за все игры.

КН рассчитывается по формуле:

$$КН = (60 * \text{количество пропущенных шайб}) / \text{общее время на площадке за все матчи.}$$

Так как в турнире общее время одной игры составляет 30 мин, в формуле должно быть подставлено это время, но орг. комитетом турнира было принято решение не изменять алгоритмы формулы и оставить время 60 минут, как в большом хоккее, так как в любом случае на итог статистики это никак не повлияет и она будет считаться верной, потому что общее игровое время вратаря за весь турнир, также фиксируется и отображается в статистике. Формула верна и программа все считает автоматически исходя из поданных данных судьи-секретаря турнира.

Правки по личной и командной статистики принимаются только от тренера команды.

Если заявка присылается менее, чем за 60 мин. до начала турнира, то правки по статистике от данной команды НЕ ПРИНИМАЮТСЯ.