

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ 5x5

Игра проходит на все поле в формате 5/5 + вратарь;

В турнире могут принимать участие девочки старшего возраста, но не более 2-х лет ;

Длительность разминки перед матчем не более 10 минут, разминка команд проводится с шайбами ;

- продолжительность одной игры -3 периода по 15 минут «чистого игрового времени», без пробросов и силовой борьбы.
- удаление - 1 минута;
- перерыв между периодами - 1 минута;
- победа в основное время-2 очка;
- поражение в основное время-0 очков;
- ничья – буллиты (по 3 каждая команда) далее до победного буллита;
- победа по буллитам-2 очка;
- поражение по буллитам-1 очко;
- в случае равенства очков у 2-х и более команд, преимущество определяется в следующем порядке:
- по личным встречам;
- по наибольшей разнице забитых и пропущенных шайб во встречи между ними;
- по наибольшему количеству заброшенных шайб во встречах между ними;
- по наибольшей разнице забитых и пропущенных шайб во всех матчах турнира;
- по наибольшему количеству заброшенных шайб во всех матчах турнира.

Движение в стиле «лакросс», при котором шайба поднимается на крюк клюшки и забрасывается в ворота, разрешается, при условии, что шайба не поднимается выше высоты плеча в любое время и в момент отрыва от крюка клюшки ее проносит не выше, чем перекладина ворот.

Движение типа «спин-о-рама», при котором игрок совершает поворот на 360 градусов по мере продвижения к воротам, НЕ допускается.

В случае отсутствия вратаря команды на время начала матча команда играет в составе шести полевых игроков. Ворота не опускаются;

Во время матча разрешается снимать вратаря и выпускать шестого полевого игрока;

Разрешены запросы тренера команды на взятие ворот. Первоначальное решение главного судьи может быть отменено как ошибочное после видео просмотра. В случае, когда первоначальное решение главного судьи было верным, команде, взявшей видеозапрос, назначается удаление. Главный судья матча в праве проводить видео повтор игрового момента без запроса тренера;

Каждая команда может взять 30 секундней перерыв (тайм-аут). Не больше одного раза за игру;

В официальном протоколе матча (на официальном сайте лиги) фиксируются игровые номера игроков, которые: забросили шайбу в игровое время, отдали передачу, выполняют ШБ (исход), отразили ШБ;

Уборка и заливка льда между периодами не проводится.

По окончании турнира, в случае равного кол-ва очков у лучших игроков турнира (лучший бомбардир, снайпер, ассистент турнира) победитель определяется путем жеребьевки между этими игроками.

Лучший вратарь турнира выбирается по показателю Коэффициент надежности (КН) - это количество пропущенных шайб за 60 минут игры.

Он рассчитывается по формуле:

$$КН = (60 * \text{количество пропущенных шайб}) / \text{общее время на площадке за все матчи.}$$

Так как в турнире общее время одной игры составляет 45 мин, в формуле должно быть подставлено это время, но орг. комитетом турнира было принято решение не изменять алгоритмы формулы и оставить время 60 минут, как в большом хоккее, так как в любом случае на итог статистики это никак не повлияет и она будет считаться верной, потому что общее игровое время вратаря за весь турнир, также фиксируется и отображается в статистике. Формула верна и программа все считает автоматически исходя из поданных данных судьи-секретаря турнира.

Правки по личной и командной статистики принимаются только от тренера команды.

Если заявка присылается менее, чем за 60 мин. до начала турнира, то правки по статистике от данной команды НЕ ПРИНИМАЮТСЯ.

