

Регламент
проведения Чемпионата
«Баскетбольная лига АСТРОС»

Сезон 2023-2024

Общие положения, термины, определения

1. Термины и определения:

Чемпионат – спортивное мероприятие «Баскетбольная лига АСТРОС», которое проводится в сроки и на условиях, предусмотренных настоящим регламентом. Общее число участников Чемпионата при проведении одной игры не может одновременно превышать 50 человек.

Регламент – нормативный документ, определяющий порядок и условия участия игроков, тренеров, судей и других участников в Чемпионате.

Организатор Чемпионата – Индивидуальный предприниматель Гостев Дмитрий Олегович (ИНН 141489401519), который определяет условия проведения Чемпионата, в том числе условия и порядок предоставления компенсационных выплат спортивным судьям, связанных с оплатой стоимости питания, спортивного снаряжения, оборудования, спортивной и парадной формы, получаемых ими для участия в спортивном мероприятии, несет ответственность за организацию и проведение Чемпионата, имеет право приостанавливать и прекращать Чемпионат, изменять время его проведения и утверждать его итоги.

Официальный сайт Чемпионата - astros-basket.ru.

Игрок – лицо, обладающее необходимыми навыками для игры в баскетбол, систематически занимающееся баскетболом и принимающее участие в Чемпионате.

Тренер – лицо, профессионально осуществляющее учебно-тренировочную деятельность, направленную на воспитание, обучение и совершенствование мастерства баскетболистов, и исполняющее свои профессиональные обязанности до, во время и после игры.

Команда - баскетбольная команда, участвующая в Чемпионате и состоящая из коллектива Игроков, Тренеров, Сопровождающих лиц.

Игра – составная часть Чемпионата, отдельное баскетбольное состязание двух команд.

Официальные Правила баскетбола ФИБА – документ, утвержденный ФИБА который содержит правила игры в баскетбол, с учетом всех официальных приложений, изменений, уточнений, дополнений и интерпретаций по отдельным статьям Официальных Правил баскетбола ФИБА, в том числе Официальные Правила баскетбола ФИБА – Баскетбольное оборудование

ФИБА – Международная Федерация баскетбола, признанная Международным Олимпийским комитетом и являющаяся членом Генеральной Ассоциации международных спортивных федераций.

Техническая заявка на игру – список игроков с указанием фамилии и имени, года рождения, игрового номера, а также тренера.

2. Чемпионат проводится в соответствии с действующими Официальными Правилами баскетбола ФИБА с учетом исключений, предусмотренных настоящим Регламентом, а также в соответствии с Приказом Минспорта России от 16.03.2017 № 182 «Об утверждении правил вида спорта «баскетбол»».

3. Все участники Чемпионата обязаны знать и соблюдать положения действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА, Приказа Минспорта России от 16.03.2017 № 182 и требования настоящего Регламента.

4. В случае возникновения обстоятельств непреодолимой силы, препятствующих проведению Чемпионата, в том числе в связи с изменением санитарно-эпидемиологической ситуации из-за новой коронавирусной инфекции (COVID-19) и (или) пандемии коронавирусной инфекции (COVID-19), организатор вправе принять решение о приостановлении Чемпионата на определенный срок, либо решение о досрочном завершении Чемпионата на любом из этапов.

5. Игры Чемпионата на каждом этапе проводятся по круговой или смешанной (круговой + плей-офф) системе в соответствии с Официальными Правилами баскетбола ФИБА с учётом всех официальных изменений, уточнений, дополнений и интерпретаций отдельных статей, а также в соответствии с настоящим Регламентом, Приказом Минспорта России от 16.03.2017 № 182.

6. Места команд в Чемпионате определяются согласно результатам игр Чемпионата.

Глава 1. Цели и задачи Чемпионата

Баскетбольная лига АСТРОС проводится с целью:

- Повышения уровня игры, спортивного мастерства игроков
- Популяризации баскетбола в Российской Федерации
- Повышения уровня команд, игроков, тренеров и судей
- Расширения спортивных связей и массового привлечения детей к занятиям физической культурой и спортом

Глава 2. Место и сроки проведения игр

2.1 Место и календарь расписаний игр утверждены Организатором Чемпионата «Баскетбольная лига АСТРОС» и опубликованы на официальном сайте лиги - astros-basket.ru.

2.2 Баскетбольная лига АСТРОС сезон Осень-Зима – сентябрь-декабрь 2023 г.

2.3. Баскетбольная лига АСТРОС сезон Зима-Весна – январь-май 2024 г.

2.4. Время проведения Матчей Чемпионата:

- в выходные дни – не ранее 9.00 часов и не позднее 22:00 часов по местному времени.

Глава 3. Участники

Лига 1 состоит из 4х дивизионов:

- Дивизион 2012/13 гг.
- Дивизион 2010/11 гг.
- Дивизион 2008/09 гг.
- Дивизион 2006/07 гг.

Лига 2 состоит из 4х дивизионов:

- Дивизион 2014/15 гг.
- Дивизион 2012/13 гг.
- Дивизион 2010/11 гг.
- Дивизион 2007/09 гг.

3.1 Команды

3.1.1 Количественный состав команды не должен превышать 15 человек (14 игроков и 1 тренер).

3.1.2 Перед каждой игрой не менее чем за 10 минут тренер команды должен заполнить заявку на игру. В случае, если такого не происходит команда наказывается техническим фолом тренеру. Технический фол тренеру пробивается перед свистком о начале матча.

3.2 Игроки

3.2.1. Каждый игрок должен соответствовать возрасту дивизиона, где играет его команда.

3.2.2. Игрок может играть на дивизион выше, в той лиге, в которой играет.

3.2.3. Каждый игрок должен до 2-го тура включительно прикрепить фотографию в профиле игрока команды на Официальном сайте Чемпионата и предоставить перечень документов, указанный в главе 9. В случае, если условия были не соблюдены, игрок будет не допущен до следующих игр.

Глава 4. Обязанности и Требования

4.1. Обязанности тренеров

4.1.1. На протяжении всего тура, тренер должен выглядеть опрятно и чисто. Одежда должны быть чистой и аккуратно выглажена. Шорты, сланцы, открытая обувь строго запрещены!

4.1.2. Тренер обязан:

- Предоставить достоверную информацию в заявке на игру;
- Следить за состоянием здоровья игроков;
- Обеспечить нахождение на скамейке команды только лиц, допущенных к игре;
- Вести учет количества технических и дисквалифицирующих фолов у игроков своей команды, контролировать правильность исполнения ими наказаний;
- Присутствовать на представлении команды перед началом игры;
- После сигнала игровых часов об окончании игры покинуть площадку и не вступать в пререкания с организаторами, судьями, соперниками или зрителями.

4.2 Требования к командам

4.2.1 На скамейке запасных могут находиться только игроки и тренер, которые относятся к этой команде.

4.2.2. Руководствоваться исключительно спортивными принципами справедливости, неукоснительного уважения к соперникам, судьям, зрителям и принимать все необходимые меры для исключения насилия и противоправных действий во время проведения мероприятий Чемпионата.

4.2.3. Обеспечивать соблюдение общепринятых норм поведения.

4.2.4. Соблюдать все положения настоящего регламента.

4.2.5. Команды выходят на игровую площадку отдельно друг от друга. Рукопожатие между игроками участвующих команд, судьями и иными лицами разрешено, если иное не определено в рекомендациях Роспотребнадзора.

4.3 Требования к игрокам

4.3.1. Участие в игре могут принимать только те игроки, которые были внесены в заявку на игру. В случае, если на площадку вышел игрок, который не был внесен в заявку на игру, игра останавливается. Тренер команды, которая нарушила регламент, наказывается техническим фолом, после пробивается технический фол.

4.3.2. Вся спортивная экипировка (игровая и разминочная форма, носки и кроссовки), используемая игроками, должна быть подходящей для игры в баскетбол и соответствовать требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА, Приказа Минспорта России от 16.03.2017 № 182 и настоящего Регламента.

4.3.3. Для использования при проведении матчей Чемпионата не разрешается следующее:

- любая экипировка, которая предназначена для увеличения роста игрока, для растяжки или любыми другими способами дающая незаслуженное преимущество;
- экипировка (предметы), которая может нанести травму другим игрокам, порезать или поцарапать (ногти должны быть коротко подстрижены);
- защита пальцев, кистей, запястий, локтей или предплечий;

За нарушение – недопуск к игре.

4.3.4. Для использования при проведении матчей разрешается следующее:

- защитная экипировка плечевого сустава, плеча, бедра или голени, изготовленная из достаточно мягкого материала;
- компрессионные рукава, чулки и компрессионные футболки с рукавами выше локтя;
- головной убор, который не должен частично или полностью закрывать какую-либо часть лица (глаза, нос, губы и т.д.) и должен быть безопасен как для игрока, который его носит, так и для других игроков;
- головной убор не должен иметь открывающихся или закрывающихся элементов вокруг лица и (или) шеи, а также выступающих элементов;
- наколенники;
- защитное приспособление для травмированного носа, даже изготовленное из твердого материала;
- бесцветная прозрачная капа для челюсти;
- очки, если они не представляют опасности для других игроков;
- напульсники и головные повязки шириной максимум 10 (десять) см, изготовленные из текстильного материала;
- тейпы для рук, плеч, ног и т.п.;
- фиксаторы голеностопа.

4.3.5. Во время игры игрок может носить кроссовки любой комбинации цветов, но левый и правый кроссовок должны совпадать. Не разрешаются: мигающая подсветка, отражающие материалы или другие украшения.

4.3.6. Во время матча игроку не разрешается демонстрировать никаких названий, торговых марок, логотипов и т.п. в коммерческих, рекламных или благотворительных целях, включая (но не ограничиваясь) использование для этого своего тела, волос и др.

Глава 5. Дисциплинарные нарушения и штрафные санкции

5.1 Недисциплинированным поведением считается – оспаривание решений судей, нецензурные выражения в сторону судей, соперников, зрителей, использование оскорбительных жестов в чью-либо сторону и другие аналогичные действия. В подобном случае игрок будет наказан техническим фолом.

5.2. В случае регулярных дисциплинарных нарушений одним и тем же игроком, Организатор Чемпионата вынесет на рассмотрение вопрос о дисквалификации игрока на определенный период.

5.3. Каждый раз, когда Игрок дисквалифицируется, он должен покинуть игровую площадку, отправиться в раздевалку своей команды или на зрительские места и оставаться там на протяжении всей игры.

Глава 6. Система проведения чемпионата, награждение

6.1. Тур - раунд соревнований, в котором участвуют все команды Дивизиона, каждая из которых играет один матч.

6.2. В каждом Туре соревнуются команды исключительно в своем дивизионе, которые заявили в этот дивизион.

Каждый дивизион играет 1 раз в две недели.

6.3. Классификация команд по итогам Чемпионата для каждого Дивизиона:

Команда, победившая в Финале, занимает 1 (первое) место.

Команда, проигравшая в Финале, занимает 2 (второе) место.

Команда, победившая в Серии игр за 3-е место, занимает 3 (третье) место.

Команда, проигравшая в Серии игр за 3-е место, занимает 4 (четвертое) место.

Команды, проигравшие в Четвертьфинале, занимают 5 (пятое) – 8 (восьмое) места. Более высокое место присуждается команде, которая заняла более высокое место в Чемпионате.

6.4. Команды, занявшие 1-е место, будут награждены кубком. Игроки команд, занявших 1-е место, будут награждены медалями.

Игроки команд, занявших 2-3-е место, будут награждены медалями.

Церемония награждения проводится на игровой площадке матча, в котором определился победитель серии игр Финала.

Глава 7. Экипировка команды

7.1. Каждая команда должна иметь два комплекта формы. Один из них – светлых тонов, другой комплект формы – темных тонов.

При проведении любого матча цвета спортивной формы команд должны быть ясно различимы. Необходимо, чтобы одна команда была в светлой форме, а другая - в темной, но в любом случае цвета игровой формы обеих команд должны явно различаться (быть контрастными друг другу).

7.2. В случае если командами не была достигнута иная договоренность, хозяин (команда, стоящая первой в календаре соревнований) играет в светлых (белых) майках, а команда гость – в темных.

Глава 8. Отличия от правил ФИБА

8.1. В случае, если к официальному времени начала игры в любом дивизионе у одной из команд отсутствуют 5 игроков, судья ждет 15 минут, а после дает техническое поражение команде.

8.2. Время на разминку дается не более 10 минут. Большой перерыв между 2 и 3 четвертью – 5 минут. В случае форс-мажорных обстоятельств, время может быть сокращено.

8.3. Различные возраста играют мячами различного размера:

- Лига 1/Лига 2 Дивизион 2012/13 – 5 размер.
- Лига 1/ Лига 2 Дивизион 2010/11 – 6 размер.
- Лига 1 Дивизион 2008/09 – 7 размер.
- Лига 2 Дивизион 2007/09 – 7 размер.
- Лига 1 Дивизион 2006/07 – 7 размер.

8.4 Основные отличия от Официальных правил ФИБА для Дивизиона 2012/13 Лига 1

- Игра состоит из 4х четвертей длительность каждой четверти – 7 минут чистого времени.
- Допускается заступ за штрафную линию во время исполнения штрафного броска.
- Не действует правило 3х секунд.

8.5. Основные отличия от Официальных правил ФИБА для Дивизионов 2012/13 и 2014/15 Лига 2

- Игра состоит из 4х четвертей длительность каждой четверти – 7 минут чистого времени.

- Допускается заступ за штрафную линию во время исполнения штрафного броска.
- Не действует правило 3х секунд.
- Команде запрещается защищаться в тыловой зоне соперника.

8.6. Основные отличия от Официальных правил ФИБА для Дивизиона 2010/11 Лига 1 / Лига 2

- Игра состоит из 4х четвертей длительность каждой четверти – 7 минут чистого времени.
- Не действует правило 3х секунд.

Глава 9. Документы и иные условия проведения Чемпионата

9.1. Каждый игрок должен предоставить:

- Медицинское заключение о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях (учебно-тренировочных мероприятиях и спортивных соревнованиях).
- Полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (спортивная страховка).
- Согласие родителей на участие в соревнованиях (Приложение №1)
- Полис обязательного медицинского страхования (ОМС), дающий право на получение помощи в медицинском учреждении, работающем в системе ОМС.

В случае, если игрок не предоставляет необходимые документы, игрок к дальнейшим играм не допускается.

9.2. Тренер каждой команды для участия в игре должен в срок, установленный настоящим Регламентом, предоставить Заявку по форме Приложения № 2 к настоящему Регламенту.

9.3. Организатор Чемпионата обеспечивает судейское, медицинское и фото, видеосопровождение Чемпионата.

Глава 10. Формат игр

10.1 В игре задействованы 2 любые пятерки на усмотрение тренера, игроки из 1-й пятерки не могут играть во 2-й пятерке.

10.2 Замены проводятся, только в тот момент, когда мяч мертвый (находится в руках судьи).

Замены проводятся, только через секретарский стол.

10.3 Замены между пятёрками происходят каждые 3,5 минуты матча у дивизиона 2014/15, 2012/13 и 2010/11 Лига 1 / Лига 2 и каждые 5 минут матча у дивизионов 2007/09, 2008/09, 2006/07.

В случае, если у команды нет 2х полноценных пятерок, тренер команды соперников сам выбирает недостающих игроков в неполноценную вторую пятерку (во время смены пятерок), которая продолжит игру.

10.3.1 Если игрок команды получает 5 персональных фолов, тренер команды соперников сам выбирает, кто продолжит игру вместо него.

10.4 Последняя четверть матча (четвертая), команды могут играть смешанными составами.

10.5 У каждой команды есть 1 (один) тайм-аут на четверть. Всего 4 тайм-аутов на игру.

10.6 Овертайм

10.6.1 Овертайм играется с сохранением все фолов с 4 четверти, без смены сторон.

10.6.2 У дивизионов 2014/15, 2012/13 и 2010/11 Лига 1 / Лига 2 длительность овертайма – 2 минуты.

У дивизионов 2006/07, 2008/09, 2007/09 Лига 1 / Лига 2 длительность овертайма – 3 минуты.

10.7 Всем командам, всех дивизионов запрещено играть зонной защитой.

В случае если команда начала защищаться зонной защитой, тренер команды будет наказан техническим фолом.